日本遊技機工業組合

カテゴリロゴ　ご利用ガイドライン

作成日:2026.09.08
更新日:2026.10.23

カテゴリロゴ／カラー

日本遊技機工業組合

■原則ロゴはカラー(敷き色あり)で使用してください。
デジタル媒体ではRGB、印刷媒体ではCMYKを使用してください。

ロゴ					
敷き色	RGB	R0 / G183 / B222	R139 / G197 / B108	R252 / G209 / B62	R239 / G130 / B0
	CMYK	C70 / M0 / Y10 / K0	C50 / M0 / Y70 / K0	C0 / M20 / Y80 / K0	C0 / M60 / Y100 / K0
テキスト（共通）	RGB	R0 / G0 / B0			
	CMYK	C0 / M0 / Y0 / K100			
マーク内の白（共通）	RGB	R255 / G255 / B255			
	CMYK	C0 / M0 / Y0 / K0			

ロゴ使用上の禁止事項

日本遊技機工業組合

- **縦横比の変更（変形）**　：ロゴの縦横比（プロポーション）を変更して拡大・縮小しないでください。
- **色の変更**　：指定以外の色への変更、ならびにグラデーション等の加工はしないでください。
- **角度の変更（回転・傾き）**　：ロゴを回転させたり、斜めに傾けたりして使用しないでください。
- **他要素の重ね置き**　：ロゴの上に文字・画像など、他の要素を重ねて配置しないでください。