

日工組通信

第53回

桜の開花に合わせるように、パチンコの新機種が次々に咲き誇る。どれも機種名の頭には「P」がつく。これはいわゆる「新規則機」である。どの証。長く続いた「CR」時代は終わり、これからは「P」の時代だ。遊びやすくファンに優しくなったパチンコが、この春の主役となる。

F いよいよ平成も終わるだね。

K 昭和、平成と生きてきたから、ついに「3つもすっごく盛り上がってめの時代」を迎えることになると思うと感慨深いよ。

F 平成生まれの私にとっては改元って初めてのことだから、なんか新鮮。

K 不思議なことに、我で取材したが、相当な熱

F 先月、「P機」を大々的にお披露目した「みんなのパチンコフェス」が開催された。そこで、ついに「3つもすっごく盛り上がってめの時代」を迎えることになると思うと感慨深いよ。

K 2月23日(土)、24日(日)の2日間で来場者は7500人。ニコニコ動画での生中継は9万4606人が視聴した。我々も2日間、現場を取材したが、相当な熱があった。

F 初心者も来えたよ。「パチンコ好きな夫に誘われて来た」って奥さんもいたしね。

F 連れパチプロアにはP機、すなわち新規機が登場したのが平成4年だ。そして元号が改まる今年から、CR機に代わって本格的な「P機」の時代になる。

K そんなわけで、いよいよ本格的な「P時代」が移行していく。そういう

F 今までには確変率が最大でも65%までだったんだよね。

K そう、その数値が撤廃されたから、今後は確

F 簡単に言うと、そういう

K 6段階の設定付きな

F 「P機」では、6段階の設定が付いた機種だね。

K 「P機」は、40年以上続く「P機」と同じく爽快感が味わ

F 「P機」は、40年以上続く「P機」と同じく爽快感が味わ

K 「P機」は、40年以上続く「P機」と同じく爽快感が味わ

F 「P機」は、40年以上続く「P機」と同じく爽快感が味わ

K 「P機」は、40年以上続く「P機」と同じく爽快感が味わ



F じゃあ今年もまだ私たちが想像もしてない何かがパチンコで登場するかもしないね!

Pの時代へー

エンターテインメント性を高め遊びやすくなった主役はこれだ!



Pアーバースーパー戦隊S (SANKYO)



K記者 50代の本紙記者。パチンコは学生時代によく打っていた。この「日工組通信」をきっかけにおよそ30年ぶりにパチンコに再デビュー。

F記者 本紙に入社した新入社員。パチンコはほとんど未経験。最近の若者らしく、従来の縦社会にはなじまない。

K P機、すなわち新規機は、数年前のパチンコ好きな夫に誘われて来たって奥さんもいたしね。

F そうだね。初日のトヨタ自動車での生中継は9万4606人が視聴した。我々も2日間、現場を取材したが、相当な熱があった。

K P機、すなわち新規機は、数年前のパチンコ好きな夫に誘われて来たって奥さんもいたしね。

F そうだね。これは「みんなのパチンコフェス」でも長蛇の列ができていたから、ファンの注目度が非常に高いみたい。

K 人気コンテンツとのタイアップという点にも注目だが、新作「戦舞」が特徴的だね。トップランナーが増える年になるかもしれないね。

F 今年はパチンコファンにとってはたまり

K さて、タレントも楽しめた。実際に1時間待ちとか、大行列がでている機種

F 試打コーナーの来場者に話を聞いたら、「新規機が自当って」っていう

K ファンが多かったよね。実際に1時間待ちとか、大行列がでている機種

F そうだね。初日のトヨタ自動車での生中継は9万4606人が視聴した。我々も2日間、現場を取材したが、相当な熱

K そんなわけで、いよいよ本格的な「P時代」が移行していく。そういう

F 今までには確変率が最大でも65%までだったんだよね。

K そう、その数値が撤廃されたから、今後は確

F 簡単に言うと、そういう

K 6段階の設定付きな

F 「P機」では、6段階の設定が付いた機種だね。

K 「P機」は、40年以上続く「P機」と同じく爽快感が味わ

F 「P機」は、40年以上続く「P機」と同じく爽快感が味わ

K 「P機」は、40年以上続く「P機」と同じく爽快感が味わ

F 「P機」は、40年以上続く「P機」と同じく爽快感が味わ

P Rewrite FA/FB (ソフィア)



© VisualArt's/Key © VisualArt's/Key/Rewrite Project © NISHIJIN

FA大当たり確率
(設定1~6)
約 $\frac{1}{256.0}$ ~ $\frac{1}{227.5}$

FB大当たり確率
(設定1~6)
約 $\frac{1}{199.8}$ ~ $\frac{1}{176.6}$

P GOD EATER
—ブラッドの覚醒— MP/MVY2 (サンセイR&D)



© BNEI/PROJECT G.E. © BANDAI NAMCO Entertainment Inc. © Sansei R&D

ぱちんこセブンインパクト (ベルコ)



※導入日は一部地域によって異なります

© BNEI/PROJECT G.E. © BANDAI NAMCO Entertainment Inc. © Sansei R&D