日工組通信

第22回

ちょいパチ続々展開中!

大当り確率40分の1以上、ヘソ賞球（※）5個以上の「ちょいパチ」が、全国のホールに続々と設置されている。今春に行われた「ちょいパチ」の記者発表会や超パチンコ&パチスロフェスタ2016の模様も取材してきた本紙K記者とH記者のコンビが、いよいよホールでの実戦に挑戦した。

※ヘソ賞球5個以上…ヘソとはデジタルを回すスタートチャッカー、賞球とはそこに玉が入った場合に払い出される玉数。「ちょいパチ」ではヘソに玉が1個入るたびに最低5玉（機種により異なる）が払い出される。

© 福本伸行/講談社・VAP・マッドハウス・NTV・D.N.ドリームパートナーズ　© 福本伸行/講談社・VAP・NTV
© 2012『貞子3D』製作委員会　© TAKAO © 地獄少女プロジェクト/三鼎製作委員会　© FUJISHOJI

K記者

50代の本紙記者。パチンコは学生時代によく打っていた。昨年、この「日工組通信」をきっかけにおよそ30年ぶりにパチンコに再デビュー。

H記者

30代の本紙記者。18歳から現在までずっとパチンコ大好き。先輩であるK記者のパチンコ教育担当係であり、会社帰りに連れパチすることも。

H 我々は「ちょいパチ」を何度も取材して記事にしてきましたが、実際にホールで打つのはこれが初めてです。楽しみですね！

K 「ちょいパチ」コーナーには台上に専用のPOP、椅子にも専用のカバーが付いていて、店内でもひと目でわかるな。

H ピンクのハートマークの中に「ちょいパチ」の文字。目立ちますね。

K おっと、このリーチ、当たりそうだ。

H ちょっと早すぎないですか？　まだ座って2分しかたってませんよ。

K ヨ～モニ～♪　ほら当たったぞ！　5回転、投資はたったの500円。初めての「ちょいパチ」、最高のスタートだ。

H 先輩が打ってる「ちょいパチ冬のソナタ39」は大当り確率が約39分の1。5回転以内に当たる確率を計算してみると…約12・1%！　そんなにめずらしいことでもないんですね！

K 君が打ってる「ちょいパチリング運命の日29」は大当り確率が約29分の1。俺の台よりもっと当たりやすいな。

H お、僕の台も当たりました！　先輩の「冬ソナ」は長いSPリーチに発展せずに大当り1000回超えはないな（笑）。でも丸一日打つ人がいなかっただけかもしれない。今日は100オーバーを目指してみようか（笑）。

K 過去のデータを見てもさすがに大当り1000回超えはないな（笑）。でも丸一日打つ人がいなかっただけかもしれない。今日は100オーバーを目指してみようか（笑）。

H やっぱり数字が3つ揃うのは、何度見ても気持ちいいですよねぇ。

K ちょっとでもアツそうな予告が出れば「当たるんじゃないか？」って期待できるからな。そこからリーチに発展すれば、もうもらったも同然だ。

H 1回転に対する大当りへの期待度が、今までのパチンコとは大きく違いますよね。どんなリーチでもかかっただけで当たる気がしますもん。

K 移動した「ちょいパチ甦りぱちんこ～花満開～29」なんてまさにそうだ。予告演出が出ないクラシックモードで打てば、ノーマルリーチかロングリーチのみ。リーチはひんぱんにかかるが、体感的に4～5回に1回は当たるんじゃないか。

H 僕は「ちょいパチ天才バカボン5－29」に移動しました。これもよく当たるなあ（笑）。

K おい、全回転リーチじゃないか！

H 「天才バカボン5」にはミドル、ライトミドル、遊パチもあって、どれもそこそこ打ってましたが、全回転は見たことがありませんでした。こういうレアな演出が見られるのも「ちょいパチ」の醍醐味なのかもしれませんね。

K それにしてもお互い順調だな。全然ハマらないじゃないか。

H また計算してみましょう。39分の1の台なら、50回転以内に当たる確率は……約72・7%。100回転以内にまで広げると、約92・5%が大当りします。ハマらないわけですね。

K 多少ハマったところで、あんまり玉が減らない感覚だ。これはやっぱり通なのかもしれません。

H そうですね。機種によって違いますが、ヘソに入るたびに5～6個の玉が払い出されます。体感的に、かなりのんびりと打てますよね。

K 俺たち以外にもたくさんお客さんが座っているが、どちらかというと腰を落ち着けて打つ、というよりは短時間勝負、という人が多いな。入れ替わり、立ち替わりで、何度か大当りしたら移動、という感じだ。

H そもそも「ちょいパチ」の開発理念の1つは「短時間でも遊べる」ことですからね。〝10分、20分の空き時間にちょっと楽しむ〟というのが普通なのかもしれません。僕らみたいに粘るのは少数派なのかも（笑）。

K パチンコにこういう選択肢ができたことは本当に大きいよな。あとは設置店舗の数や台数がもう少し増えてくれれば……。

H ご安心ください。9月までには「ちょいパチ」設置店舗数は約5000店、台数は約4500台ほどになるようですよ。新機種も続々と出てきますしね。

K 今日打ってみて確信した。「ちょいパチ」はパチンコから離れていた人、初めて打つ人にも完全に受け入れられるよ。

H 僕もそう思います。パチンコの1つのジャンルとして、これからどんどん発展していきそうですよね。

ちょいパチ機種一覧

導入中	機種名	メーカー	大当り確率	賞球
	ちょいパチ海物語3R29	三洋物産	約1/30	5個
	ちょいパチ甦りぱちんこ～花満開～29	ソフィア	約1/30	5個
	ちょいパチリアル鬼ごっこWAB29	高尾	約1/30	6個
	ちょいパチ天才バカボン5－29	大一商会	約1/30	6個
	ちょいパチリング 運命の日29	藤商事	約1/30	6個
	ちょいパチ冬のソナタ39	京楽産業.	約1/40	5個
	ちょいパチアクエリオンEVOL39	SANKYO	約1/40	5個
	ちょいパチJAWS29	平和	約1/30	5個
	ちょいパチシャカンナーF29	マルホン工業	約1/30	5個
	ちょいパチ真・花の慶次N-K39	ニューギン	約1/40	5個
	ちょいパチ地獄少女　弐29	藤商事	約1/30	5個
	ちょいパチキャプテン翼39	サンセイR&D	約1/40	5個
	ちょいパチ弾球黙示録カイジ3WCA39	高尾	約1/40	5個
9月導入予定	ちょいパチ貞子3D　WCA39	高尾	約1/40	5個
	ちょいパチ神獣王2QTJA39	サミー	約1/40	5個
	ちょいパチセクシーフォールセカンドシーズン39	豊丸	約1/40	5個

6月～9月納品店舗数　512店　設置台数4533台（※8月上旬時点）
※導入時期は地域によって異なる場合があります

© 高橋陽一/集英社　© 高橋陽一／集英社・テレビ東京・エノキフィルム
© Sansei R&D　© 隆慶一郎・原哲夫・麻生未央/NSP 1990,
版権許諾証YOS-207　© Newgin　© TOYOMARU © Sammy

ちょいパチ遊技者の声

- ポンポン当たる
- 1時間くらい打っただけでも満足する
- 次に出る機種が楽しみ
- 見たかった演出がたくさん見れた
- 期待してないリーチでも当たるのが分かって面白くなった
- 仕事帰りに少し遊ぶようになった

8月末までの回収対象遊技機一覧表

業界団体は、本年末までに「検定機と性能が異なる可能性のあるぱちんこ遊技機」を発表しており、内、下記の遊技機においては、2016年8月末までに全国のホールから回収・撤去される。

CRぱちんこベルセルクH4	CR不思議のダンジョン風来のシレンFPF
CRぱちんこクロユリ団地H2	CRラブ嬢プラスH9AZ
CRぱちんこウルトラマンタロウ暗黒の逆襲M3	CR烈火の炎H9AZ1
CR北斗の拳5覇者HVA	CRルパン三世7H9AZ1
CR世紀末銀狼伝ｻｶﾞHT	CR戦国乙女3H9AY
CRフィーバー機動戦士ガンダムG	CR押忍!!空手部　激闘編　XNA
CRフィーバースレイヤーズREVOLUTION	CRぱちんこ仮面ライダーV3H5
CR装甲騎兵ボトムズXLA	CR蒼天の拳HTVA
CR牙狼FINAL-XX	CRｱﾗｼﾞﾝTURBOHT
CRGIDREAM～最強馬決定戦～VV	CRスーパー海物語IN沖縄3HME
CRGIDREAM～最強馬決定戦～K-VV	CR春夏秋冬　極上～粋な祭りだ!わっしょい!～
CR大工の源さん韋駄天桜XLC	CR交響詩篇エウレカセブン～真の約束の地～ ZG
CR聖闘士星矢2XLC	CRデッドオアアライブBL-T
CR戦国嵐XLA	CRひぐらしのなく頃に～頂～BL-V
CRJ-RUSH2　HHJ	CR薄桜鬼BL
CRバイオハザードBL-F	CR鋼殻のレギオスZ2
CR一騎当千SS2WXC	CRビートエックスKXA2
CR一騎当千SS2WXB	CR　KING　of　KEIBA　FPF
CR燃えよドラゴンSXA	CR　PROJECT　ARMS　FPFZ
CR鉄拳	CRルパン三世7H9AZ2
CR蒼天航路	CR銀河鉄道物語～永遠への分岐点～MX
CRゲゲゲの鬼太郎　地獄からの使者　FPF	CR超シャカRUSH　R
CR呪怨FPF	